



1. Условия дистанции уровня “Продвинутый”

Дистанция личная. Дистанция состоит из двух частей с промежуточным финишем.

Первая часть - ориентирование по выбору. За 5 минут до старта участнику выдаётся чистая карта и карта-эталон. На эталоне отмечены КП (контрольные пункты), и их баллы. Участник должен перерисовать себе на карту все КП с эталонной карты и сдать эталон назад. Задача участника - собрать как можно больше баллов за оптимальное время (ОВ). Превышение ОВ - 1 штрафной балл за каждую полную минуту. Превышение контрольного времени (КВ) - снятие с первой части дистанции. Неправильно взятое КП - штраф 10 баллов.

КП - лист бумаги формата А4 с напечатанным номером КП и компостер. Образец КП приведен в приложении 1.

На старте помимо карты участнику выдаётся зачетная маршрутная карточка (ЗМК, образец в приложении 2), со вписанным в неё временем старта. При взятии КП участник должен проколоть компостером, висящим на КП, соответствующую клетку ЗМК.

По окончании первой части дистанции участник отмечает время промежуточного финиша, сдаёт карту и получает взамен новую, а также получает эталонную карту второй части.

Вторая часть состоит из 3 этапов:

2.1) Маркированная трасса.

Участник должен идти от старта по маркерам на местности. По мере прохождения трассы ему будут встречаться КП, которые он должен отметить (проколоть булавкой и обвести прокол с обратной стороны карты с указанием номера КП) на своей карте. Ошибка до 2 мм не штрафуются, ошибка больше 2 мм штрафуются 1 баллом за каждый мм превышения. Пример: ошибка - 5 мм, штраф - 3 балла. Каждый пропущенный КП - штраф 10 баллов.

2.2) Движение по обозначенному маршруту.

Участнику предоставляется нитка маршрута на эталонной карте. Участник должен перерисовать её на свою карту и двигаться по этому маршруту. По мере продвижения по маршруту ему будут встречаться КП. Участник должен отметить КП на своей карте так же, как и на маркированной трассе.

Ошибка до 2 мм не штрафуются, ошибка больше 2 мм штрафуются 1 балл за каждый мм превышения. Пример: ошибка - 5мм, штраф - 3 балла. Каждый пропущенный КП - штраф 10 баллов.

2.3) Движение по азимуту.

Окончание обозначенного маршрута будет совпадать с началом этапа “Движение по азимуту”. В начале этого этапа будет КП, в ЗМК участнику будет указан азимут, по которому он должен двигаться. Двигаясь по азимуту, участник должен выйти к вешкам с номерами и выбрать правильный номер вешки, соответствующий указанному в начале этапа направлению. Выбрав нужный номер, участник должен его вписать в ЗМК. Вешки стоят на равном друг от друга расстоянии. Ошибка на 1 вешку - штраф 5 баллов. Пример: правильная вешка - № 5, участник вписал вешку №8, штраф - 15 баллов. После этого участник должен прийти на финиш. На финише участник сдаёт карту и ЗМК, в ЗМК проставляется время финиша. Превышение ОВ второй части дистанции - 1 штрафной балл за каждую полную минуту. При превышении КВ участник снимается со второй части дистанции целиком.

Оптимальное время (ОВ) первой части дистанции - будет объявлено на старте.

Контрольное время (КВ) первой части дистанции - будет объявлено на старте.

Оптимальное время (ОВ) первой части дистанции - будет объявлено на старте.

Контрольное время (КВ) второй части дистанции - будет объявлено на старте.

2. Условия дистанции уровня “Начальный”

Дистанция командная, состав команды - 2 человека. Дистанция состоит из двух частей с промежуточным финишем.

Первая часть - ориентирование в заданном направлении. За 5 минут до старта команде выдаётся чистая карта и карта эталон. На эталоне отмечены КП (контрольные пункты) и порядок их прохождения. Команда должна перерисовать себе на карту все КП с эталонной карты и сдать эталон назад. Задача команды - собрать все КП за оптимальное время (ОВ). Превышение ОВ - 1 штрафной балл за каждую полную минуту. Превышение контрольного времени (КВ) - снятие с первой части дистанции. Невзятие одного КП - штраф 10 баллов. Неправильно взятое КП - штраф 10 баллов.

КП - лист бумаги формата А4 с напечатанным номером КП и компостер. Образец КП приведен в приложении 1.

На старте помимо карты команде выдаётся зачетная маршрутная карточка (ЗМК, образец в приложении 3), со вписанным в неё временем старта. При взятии КП участник должен проколоть компостером, висящим на КП, соответствующую клетку ЗМК.

По окончании первой части дистанции команда отмечает время промежуточного финиша, сдаёт карту и получает взамен новую, а также получает эталонную карту второй части.

Вторая часть состоит из 3 этапов:

2.1) Маркированная трасса.

Команда должна идти от старта по маркерам на местности. По мере прохождения трассы команде будут встречаться КП, которые она должна отметить (проколоть булавкой и обвести прокол с обратной стороны карты) на своей карте, а также вписать контрольную букву в ЗМК. Ошибка до 2 мм не штрафуются, ошибка больше 2 мм штрафуются 1 баллом за каждый мм превышения. Пример: ошибка - 5 мм, штраф - 3 балла. Каждый пропущенный КП - штраф 10 баллов.

2.2) Движение по обозначенному маршруту.

Команде предоставляется нитка маршрута на эталонной карте. Команда должна перерисовать её на свою карту и двигаться по этому маршруту. По мере продвижения по маршруту команде будут встречаться КП. Команда должна отметить КП на своей карте так же, как и на маркированной трассе, и внести контрольную букву в ЗМК.

Ошибка до 2 мм не штрафуются, ошибка больше 2 мм штрафуются 1 балл за каждый мм превышения. Пример: ошибка - 5мм, штраф - 3 балла. Каждый пропущенный КП - штраф 10 баллов.

2.3) Движение по азимуту.

Окончанием обозначенного маршрута будет совпадать с началом этапа “Движение по азимуту”. В начале этого этапа будет КП, на котором указан азимут, по которому должна двигаться команда. Двигаясь по азимуту, команда должна выйти к вешкам с номерами и выбрать правильный номер вешки, соответствующий указанному в начале этапа направлению. Выбрав нужный номер, команда должна его вписать в ЗМК. Вешки стоят на равном друг от друга расстоянии. Ошибка на 1 вешку - штраф 5 баллов. Пример: правильная вешка - № 5, команда вписала вешку №8, штраф - 15 баллов. После этого команда должна прийти на финиш. При финишировании команда сдаёт карту и ЗМК, в ЗМК проставляется время финиша. При превышении КВ команда снимается со второй части дистанции целиком.

Оптимальное время (ОВ) первой части дистанции - будет объявлено на старте.

Контрольное время (КВ) первой части дистанции - будет объявлено на старте.

Контрольное время (КВ) второй части дистанции - будет объявлено на старте.

3. Подсчет результатов:

Подсчет результатов ведется по каждой дистанции отдельно.

Штраф за неспортивное поведение - снятие с соревнований.

1. Команды, получившие больше снятий, становятся ниже команд с меньшим количеством снятий.
2. Команды, заработавшие больше баллов, становятся выше команд заработавших меньше баллов с таким же количеством снятий. Штрафные баллы вычитаются из баллов, набранных на первой части дистанции.
3. Команды с равным количеством баллов и снятий, расставляются по суммарному времени за обе части дистанции.
4. При равном количестве снятий, баллов и времени прохождения дистанции, выше становится команда, стартовавшая раньше.

Не срывать, идут соревнования
HSE Orient №2

КП 10

Дистанция “Hard”

04.11.2015 Турклуб ВШЭ

Приложение 1 (образец КП)

Фамилия	Имя	старт	пром.финиш	финиш

Ориентирование по выбору

КП1	КП2	КП3	КП4	КП5
КП6	КП7	КП8	КП9	КП10

Азимут

Азимут	№ вешки

Название команды	старт	пром.финиш	финиш

Состав команды

Фамилия	Имя

Ориентирование в заданном направлении

КП1	КП2	КП3	КП4	КП5
КП6	КП7			

Азимут

Азимут	№ вешки